



*GUIDE D'UTILISATION CAMERA
KANKAN (IOS)*

SOMMAIRE

I/ PRÉPARATION AVANT LA CAPTURE

1. *Début de la visite virtuelle: mise en place*
2. *Environnement: Aménagement de l'espace*
3. *Contenu de la boîte*
4. *Montage de la caméra*
5. *Allumage et Affichage écran*

PAGE 3-6

Page 3

Page 5

Page 4

Page 5

Page 6

II/ CONNEXION DE LA CAMÉRA AU SMARTPHONE

PAGE 7-11

III/ DÉBUT DE LA CAPTURE

PAGE 12-18

IV/ ENREGISTREMENT DE LA CAPTURE

PAGE 19-25

V/ LES BONNES PRATIQUES

PAGE 26-30

1. Début de la Visite

Donner une estimation de la durée de réalisation de la prestation

Préparer et vérifier que l'espace est en parfaite condition pour la prise de la visite virtuelle. Pour une bonne capture du bien :

- Bien rangé
- **Ouvrir progressivement les fenêtres** pour assurer une bonne luminosité **et un meilleur rendu.**
- **Ne pas apparaître sur les images:** installer les autres personnes hors champs pendant la capture.
- **Fermer** les portes de placards et les abattants des toilettes
- **Enlever** les cadres photos et les documents personnels



3. Contenu de la boîte

- Trépied et adaptateur caméra
- Caméra 4D Kankan
- Adaptateur prise électrique
- Chargeur
- Housse
- Lingette

4. Montage de la caméra,



Trépied



Adaptateur à visser sur le socle de la caméra

4.1 Montage de la caméra

- **Photo 1** : Caméra avec adaptateur à fixer sur le trépied.
- **Photo 2** : Pour fixer la caméra : Ajuster l'espacement de fixation du trépied à l'aide de la molette, faire coulisser l'adaptateur et la caméra puis revisser et serrer avec la molette.
- **Photo 3** : Ajuster le réglage vertical de la caméra à l'aide du niveau. La bulle doit être positionnée au centre du rond.



Photo 1



Photo 2



Photo 3

5. Allumage et affichage écran

Photo 1 :

- Pour allumer la caméra, restez appuyer 5 secondes sur le bouton “On” jusqu’à ce que l’icône apparaisse.



Photo 1

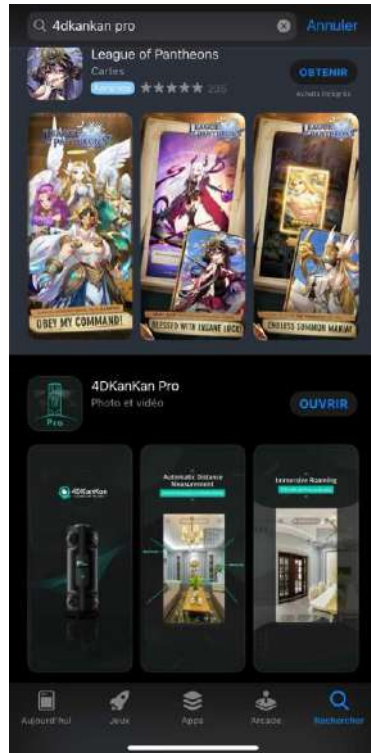


Photo 2

Photo 2 :

- **Le premier icône à gauche** indique si le smartphone est connecté à la caméra
- **Le second icône** indique si la caméra est connectée au “Cloud”
- **Le troisième icône** indique la mémoire disponible sur la carte “SD”
- **Le dernier icône** le niveau de charge de batterie

PARTIE 2 : CONNEXION DE LA CAMÉRA AU SMARTPHONE



Etape 1 : Application Mobile

Pour commencer la prise de vue, vous devez ;

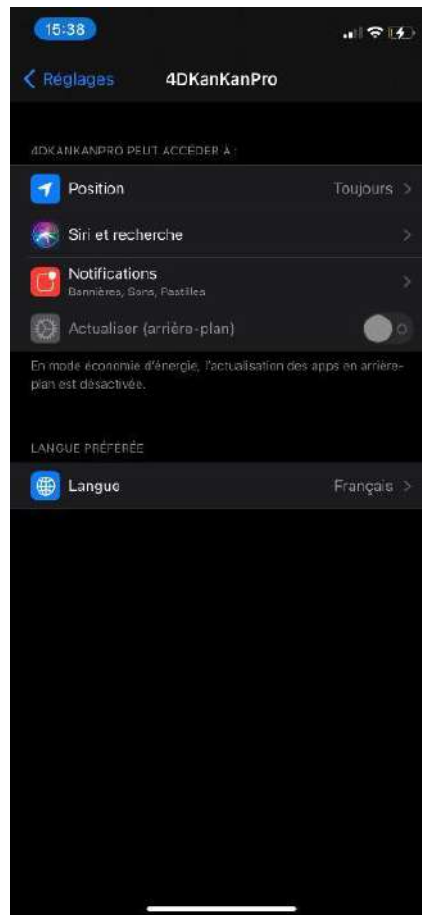
- Télécharger l'application «**4DKankanPro**» (via Google Play ou App Store)
- Ouvrir l'application «**4DKankanPro**»
- Lorsque le message «**connectez-vous à la caméra**» s'affiche, appuyez sur «**caméra de connexion**».

Etape 2 : Connexion de la caméra

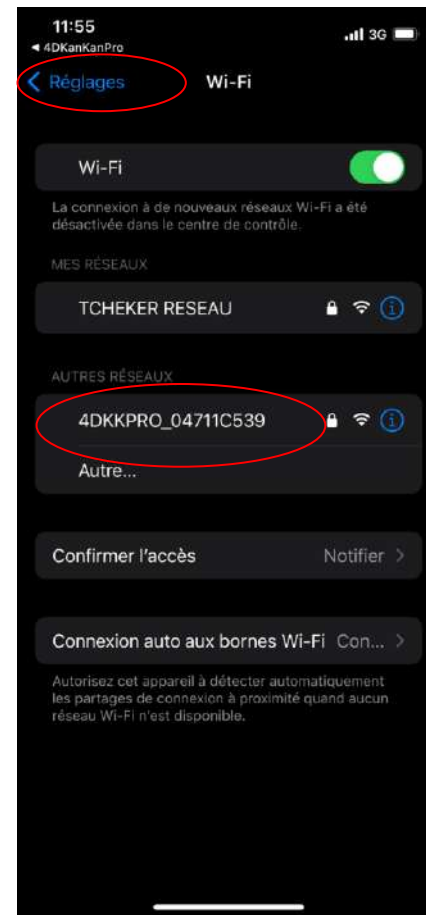
Après avoir cliqué sur “**caméra de connexion**”, vous serez redirigé sur cet écran (Écran 1)

Cliquez sur **réglages WIFI**, puis connectez-vous à la caméra en cliquant sur le réseau :

4DKKPRO_04711 (Ecran 2)



Ecran 1

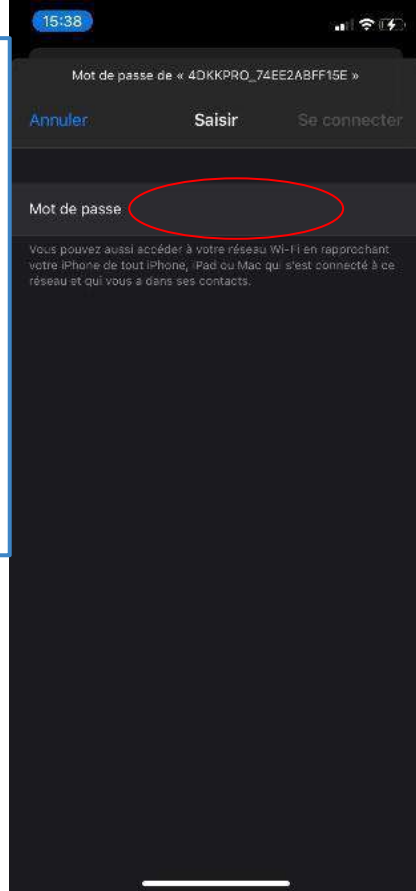


Ecran 2

Étape 2.1 : Mot de passe

Après avoir sélectionné le réseau, entrez le mot de passe :

1 2 3 4 5 6 7 8



Etape 2.2 : Connexion réussie

Vous êtes désormais
connecté à la caméra
:-)

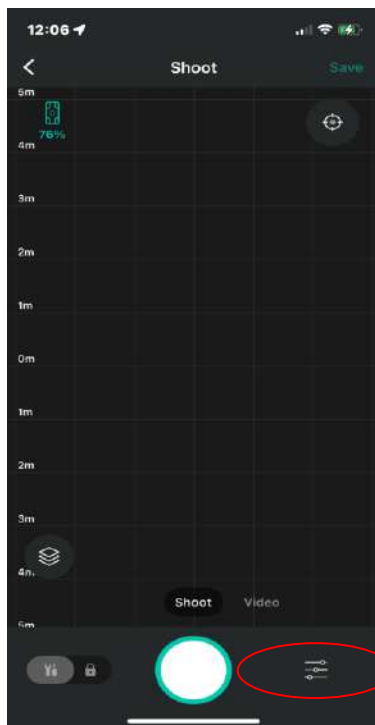


Etape 4 : Réglages HD (impératif)

Avant de démarrer toute prise de vue il faut vérifier que le bouton **“On”** de la fonction HDR est bien activé.

Si ce n'est pas le cas allez dans les paramètres (en bas à droite) ;

- Cliquer sur HDR.
- Passer de « **AUTO** » à « **ON** ».
- Enregistrer cette modification en cliquant sur « **SAVE** ».



Etape 5 : CHOIX DU MODE DE CAPTURE / PRISE DE VUE



- Si “L&R” est en mode “OFF” vous serez en mode **capture 360°** : pour ne pas apparaître sur l’image, se mettre hors champs
- Si “Left & Right” est en mode “ON” votre point de capture s’exécutera en 2 demi cercle de **180°** chacuns.

Sans déplacer la caméra, afin de se mettre hors champs:

- 1) **Se positionner d’abord d’un côté** et appuyer sur capture
- 2) Puis se positionner **sur le côté opposé** de la caméra et appuyez à nouveau sur capture .

Vous devez maintenant enregistrer cette modification en cliquant sur « **SAVE** » en haut à droite de cette page.

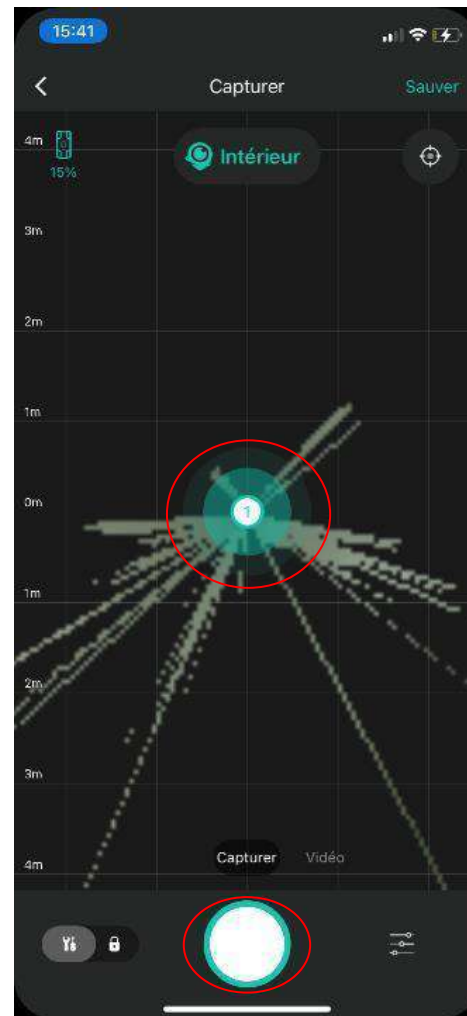


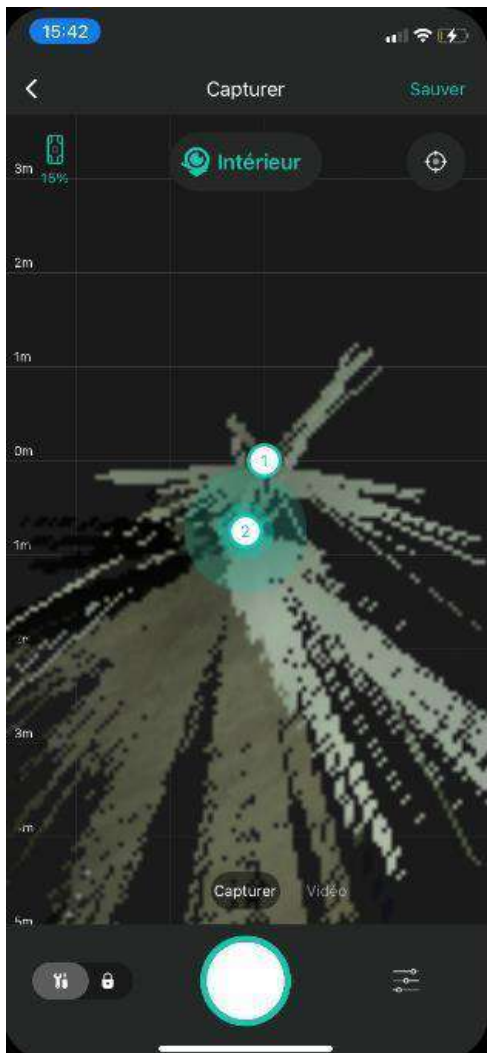
Etape 6 : Début de la capture

Vous pouvez désormais commencer votre premier point de capture de la visite virtuelle.

Placez votre caméra et effectuez le premier point de la visite virtuelle en cliquant **sur le bouton rond blanc du bas**

Comme vous pouvez le voir à l'image, **votre premier point s'affiche sur votre application.**





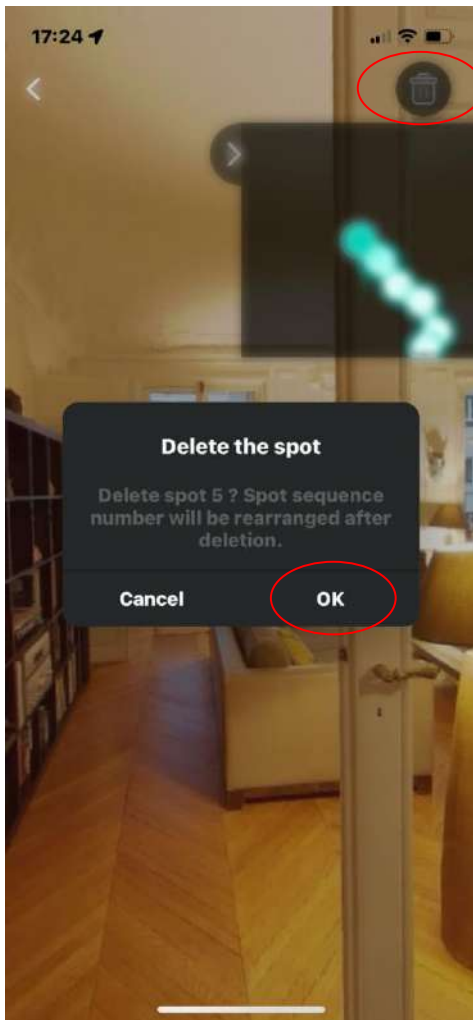
Étape 6.1 : Captures des points

Chaque point que vous effectuez s'affiche sur votre plan.

N'hésitez pas à multiplier la prise d'images. A peu près une prise toutes les **1m à 3m maximum**.

Procéder ainsi sur **l'ensemble des surfaces à scanner**.

Durant toute la durée de la prise d'images vérifiez qu'un **des pieds du trépied ne s'est pas affaissé** et que **la caméra est bien verticale**.



Étape suivante 6.2 : Suppression d'un point

Sélectionner le point que vous souhaitez supprimer en cliquant sur le numéro correspondant.

Le visuel du point apparaît, cliquez en haut à droite sur **la petite poubelle**

Cliquer sur **“ok”** pour valider la suppression du point

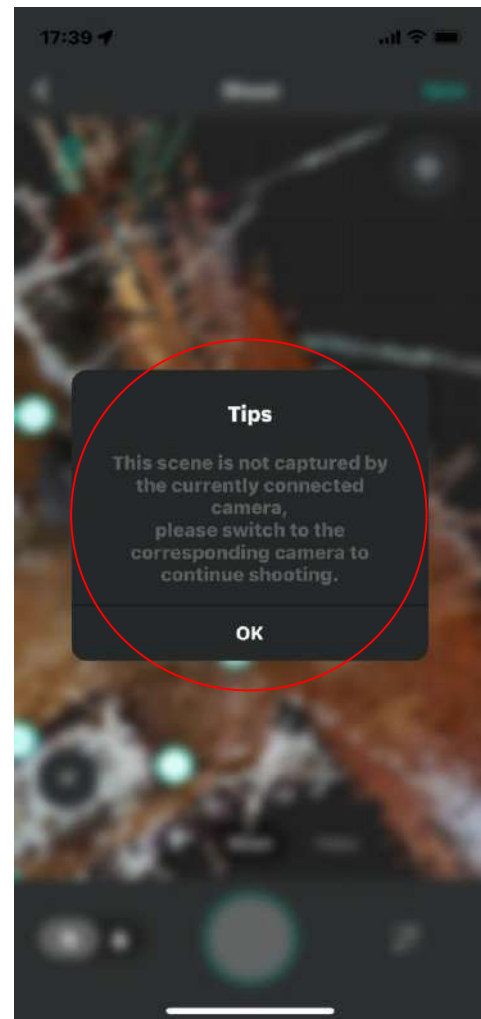
Étape 6.3 : Repérage des points

Tous les points de capture successifs se réfèrent **au point précédent le plus proche.**

Il arrive que lors de la capture d'un point, le message **“tips”** apparaisse sur l'écran

Cela signifie que **la caméra n'a pas pu se référer au point précédent.**

Dans ce cas, procéder à une nouvelle capture en ayant rapproché la caméra du point précédent.



Étape 6.4 : Synchronisation d'un ancien point de capture

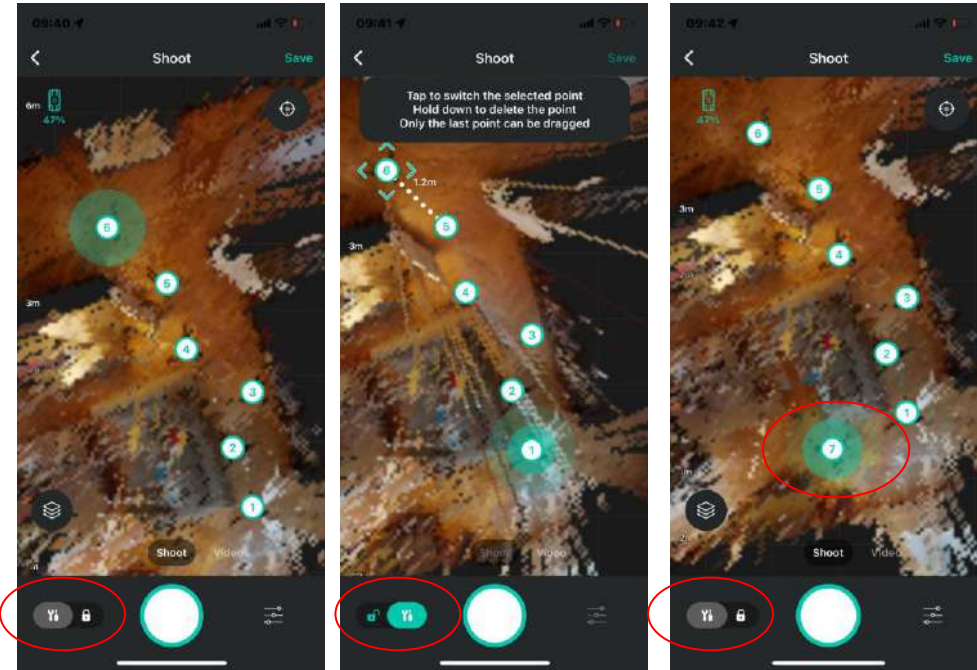
Comment synchroniser un ancien point de capture avec le dernier réalisé s'il n'est pas à proximité ?

Sur l'exemple joint: vous venez de capturer le point 6 et vous souhaitez poursuivre vos captures à partir du point 1

Pour synchroniser : cliquez sur le **“petit cadena”** en bas à gauche de l'écran pour le faire passer sur l'icône **“clé à molette”**.

Sélectionner le point sur lequel vous souhaitez raccrocher le nouveau point de capture puis re- verrouiller le **“petit cadena”**. **Vous allez dès lors réaliser dans l'exemple joint : le point 7**

Poursuivez vos captures.



Etape 7: Enregistrez VOUS

Possibilité de se filmer pendant la capture

Photo 1 : se positionner face à l'optique de la caméra au dessus du rond vert.

Avant de se filmer, réaliser un point de capture classique en positionnant le point vert de la caméra dans le champs ou vous apparitez.

Photo 2 : Sur votre téléphone, sélectionner "video" positionez vous à l'endroit souhaité en regardant votre écran sans modifier l'emplacement de la caméra, puis cliquer sur le rond blanc pour commencer l'enregistrement.
(Le son de votre voix est capturé par votre téléphone)

Photo 3 : Pour terminer votre enregistrement vidéo, cliquez sur le rond rouge.
Poursuivre la suite des captures.



Photo 1

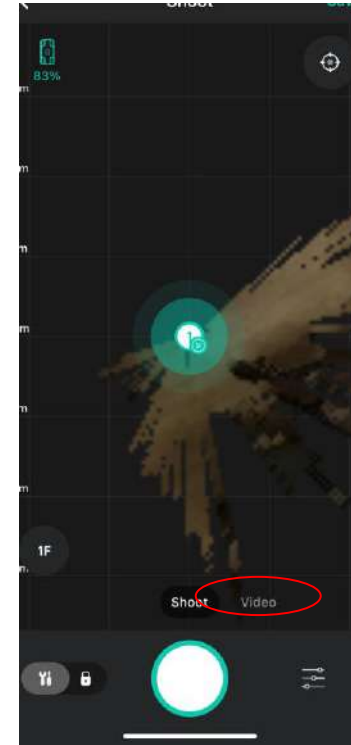


Photo 2



Photo 3

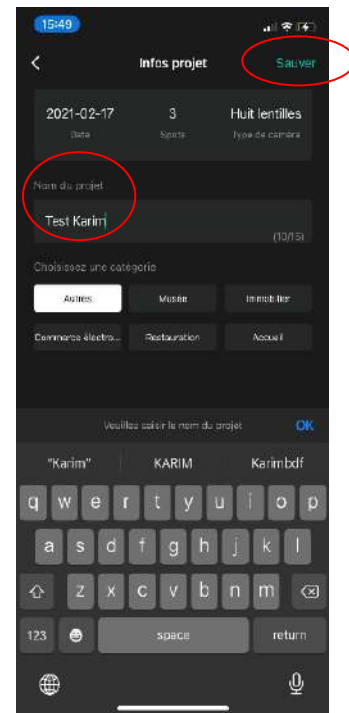
Etape 8: Nommer le projet

Une fois la capture de la visite virtuelle terminée **enregistrer** la visite virtuelle sur la caméra.

Donner un nom à votre projet dans la rubrique « **nom du projet** » .

Ex: Entrer le N°et nom de la rue

Puis cliquer sur **“Sauver”** en haut à droite pour enregistrer.



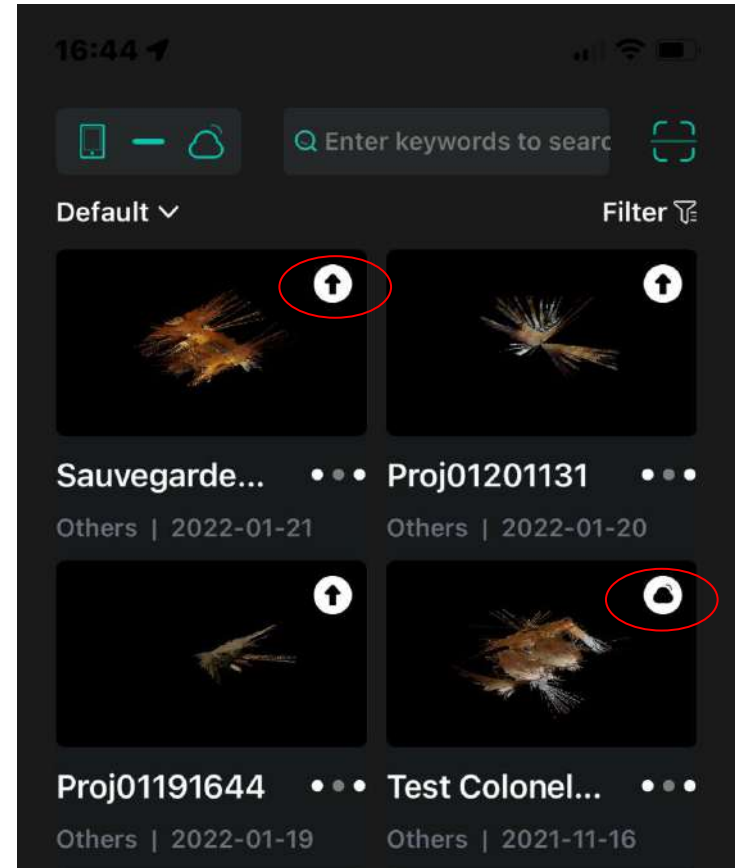
Vous pouvez désormais éteindre la caméra, quitter l'application et vous connecter à un réseau wifi externe pour télécharger la visite virtuelle.

Etape 8.1 : Signification des symboles

Symbole flèche vers le haut : cela signifie que votre capture de visite virtuelle est stockée en "local" (sur la carte mémoire-SD de la caméra) mais n'est pas téléchargée sur le Cloud.

Attention : si vous supprimez une capture de visite virtuelle qui n'est pas téléchargée sur le Cloud, vous la perdez définitivement.

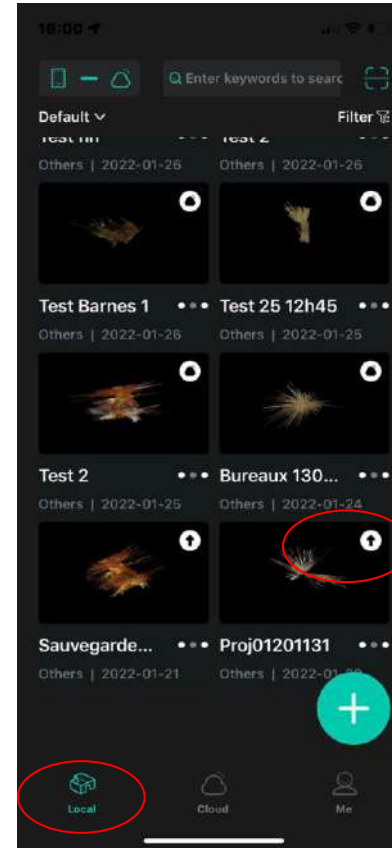
Symbole Nuage/Cloud : cela signifie que votre capture de visite virtuelle est bien téléchargée sur le Cloud et peut éventuellement être supprimée en "local"



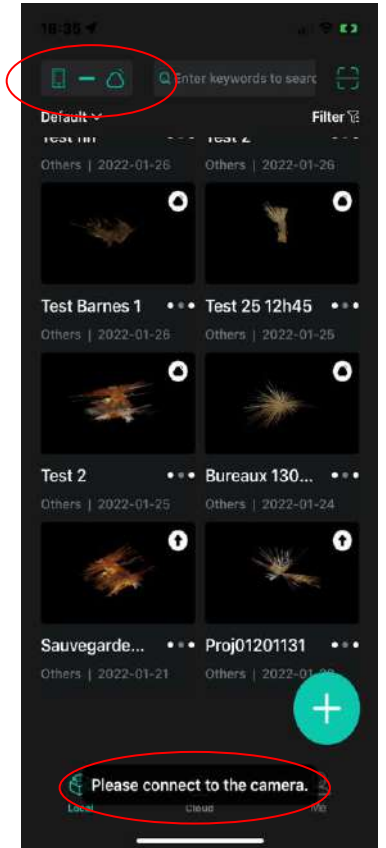
Etape 8.2 : Télécharger

Se mettre sur l'application "4DKANKAN" et rallumer la caméra à proximité de vous pour connecter l'application à la caméra en vue de charger la visite virtuelle

1. Allumer l'application
1. Vous positionner sur l'écran "local" en bas à gauche et cliquer sur la flèche blanche du projet que vous souhaitez télécharger pour reconnecter votre application à la caméra (Ecran 1). Le message Please connect to the camera apparaît en bas de l'écran. (écran 2)
1. Cliquer sur le double picto vert en haut à gauche pour accéder au menu wifi de votre téléphone(Ecran 2)



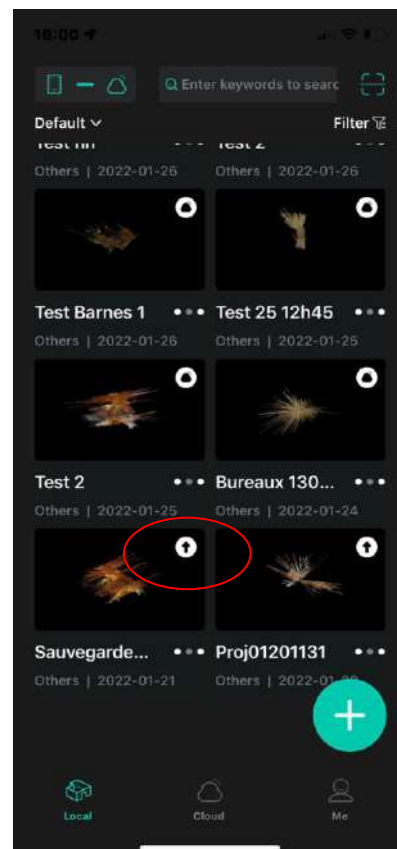
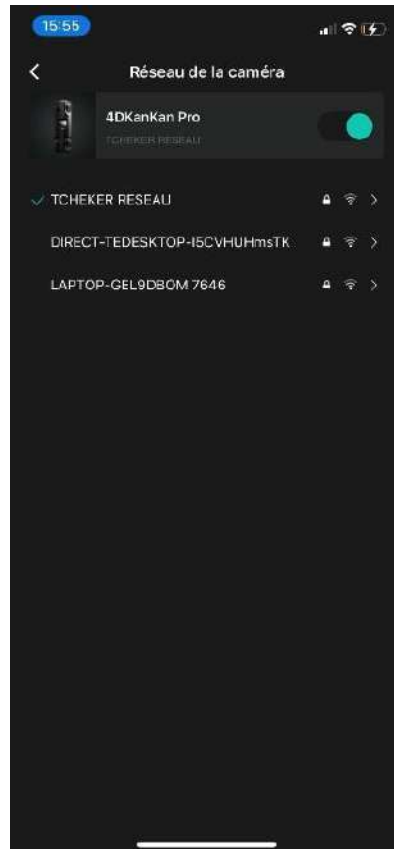
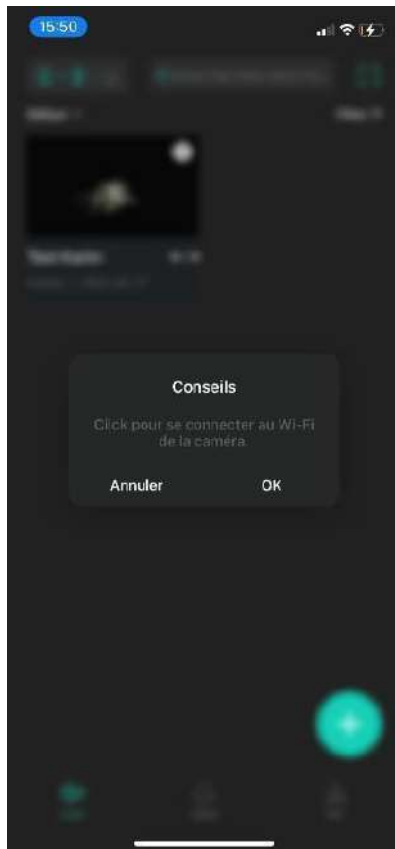
Ecran 1



Ecran 2

Etape 8.3 : Connecter la caméra au réseau wifi local

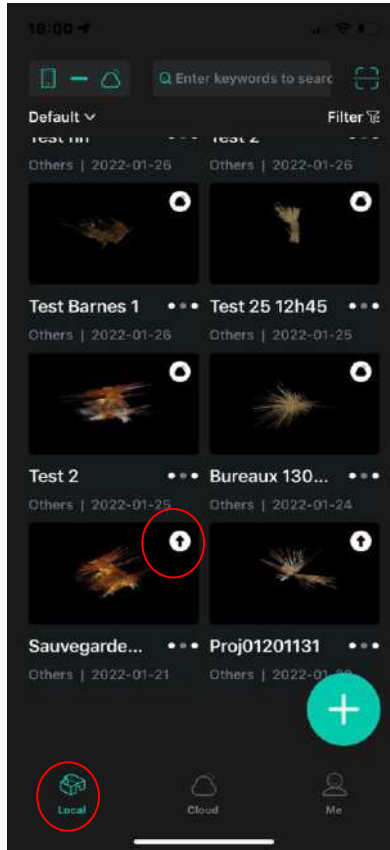
1. Sélectionnez votre réseau wifi local puis revenez sur l'écran principal
1. Vous positionner sur l'écran "local " en bas à gauche et cliquer sur la flèche blanche du projet que vous souhaitez télécharger



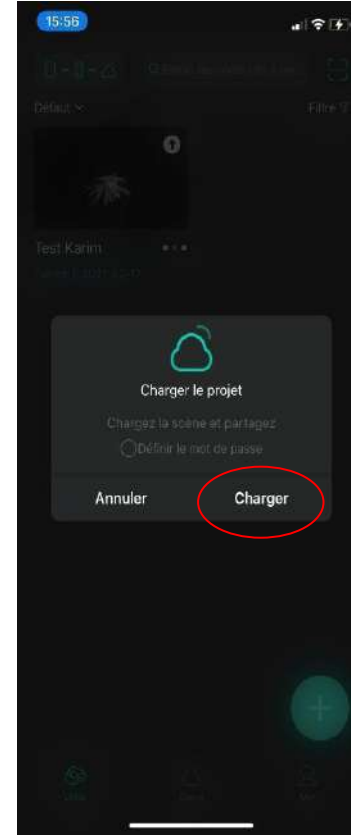
Etape 8.4 : Téléchargez votre modèle

1. Une fois revenu sur la page Local
1. Cliquer sur la flèche blanche de votre modèle (Ecran 1)
1. Cliquer sur «Charger» (Ecran 2)
2. Une fois que le modèle charger cliquer sur OK

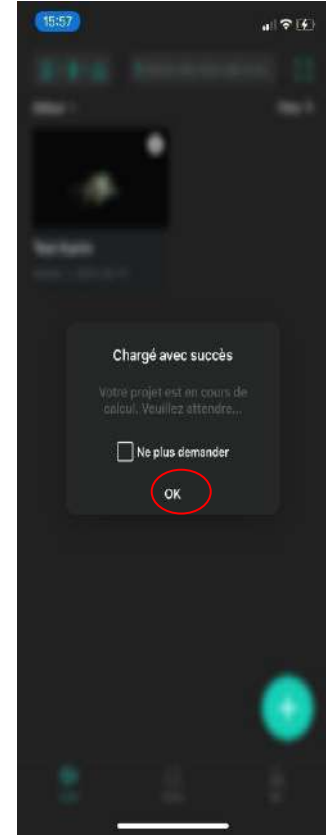
Le temps de téléchargement peut varier entre 3 et 15min en fonction du nombre de points de la visite virtuelle)



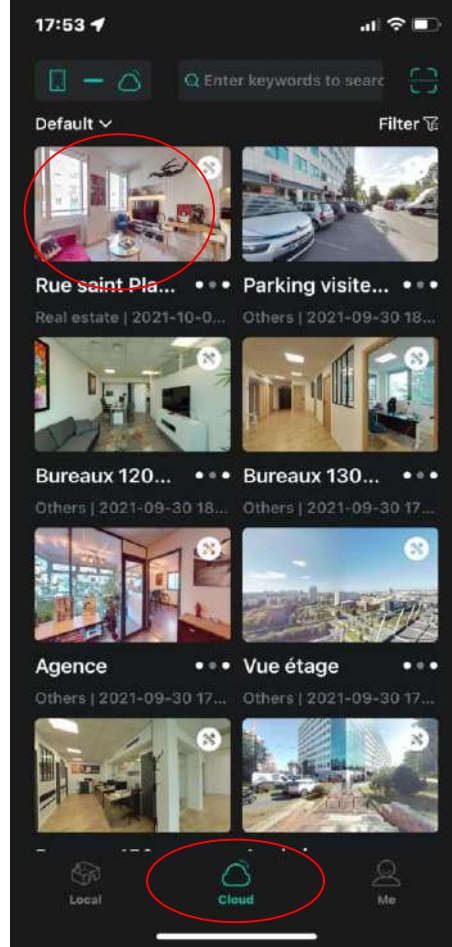
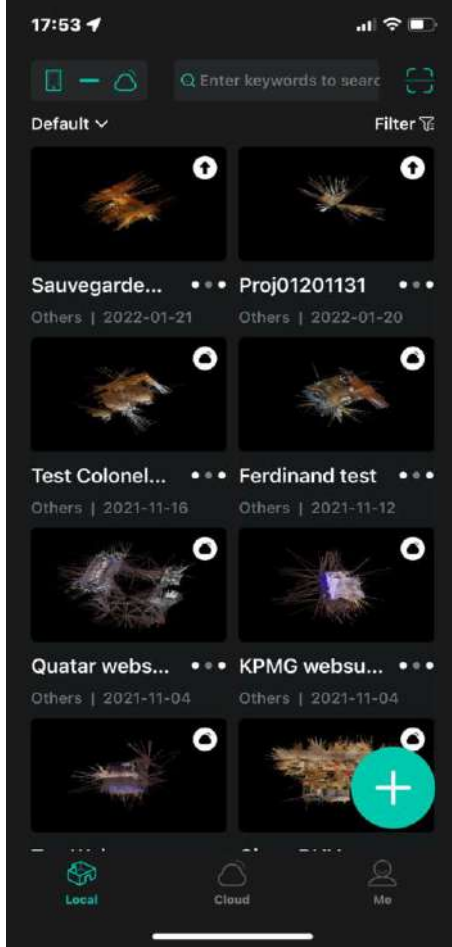
Ecran 1



Ecran 2



Ecran 3



Etape 9 : Visualisez ma visite virtuelle

Une fois le téléchargement effectué, retrouvez votre modèle qui passera de l'écran "local" à l'écran "Cloud".

Pour visualiser votre visite virtuelle, **cliquez simplement dessus**. Vous vous retrouverez dans votre **visite virtuelle**.

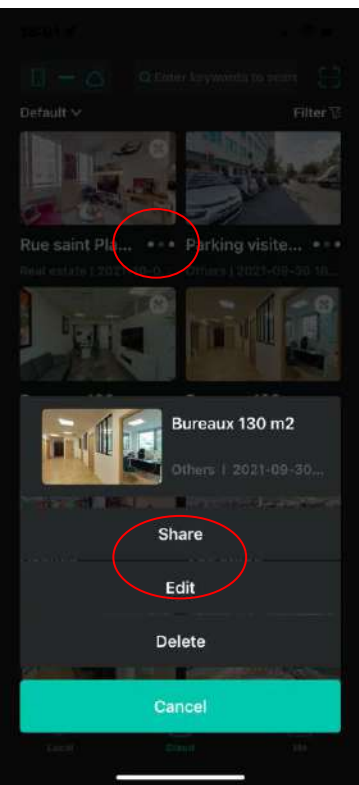


Photo 1



Photo 2



Photo 3

Etape 9.1 :

Partagez votre visite virtuelle

Une fois votre visite virtuelle disponible sur le Cloud, vous pouvez y accéder:

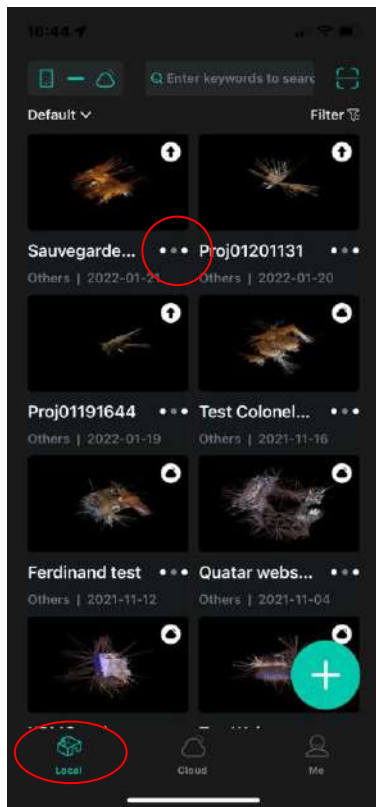
- soit via votre Smartphone
- soit directement sur la plateforme VIZITE sur votre ordinateur.

Accès via votre smartphone, cliquer sur les **“trois petits points”**

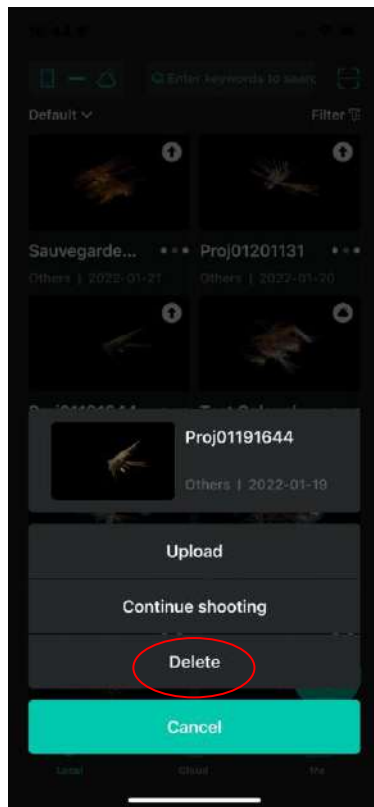
“Share” : vous permet de copier le lien ou de le partager via Whatsapp, facebook,...

“Edit” : vous pouvez apporter des modifications post production depuis votre smartphone.

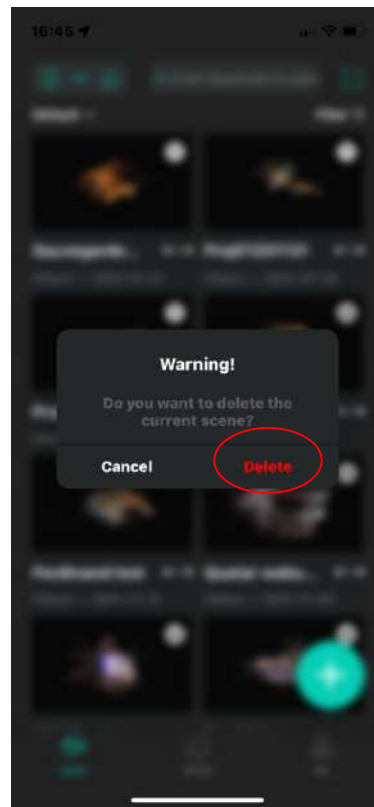
PARTIE 5 : Les bonnes pratiques: Comment vider la carte mémoire (SD) ?



ECRAN 1



ECRAN 2



ECRAN 3

Ecran 1: Sur l'application Mobile, aller sur "local" Choisir le projet à supprimer puis, cliquer sur les "3 points"

Ecran 2 : Appuyer sur "Delete" pour exécuter la suppression

Ecran 3: Cliquer sur "Delete" pour supprimer le projet de la carte mémoire (SD) de la caméra

A noter que les visites virtuelles **seront effacées sur le carte mémoire (SD)** de la caméra mais **seront toujours disponibles** sur votre plateforme Vizite dans le Cloud.

Lors de la réalisation de votre prise de vue, il est important de prendre en compte quelques éléments.

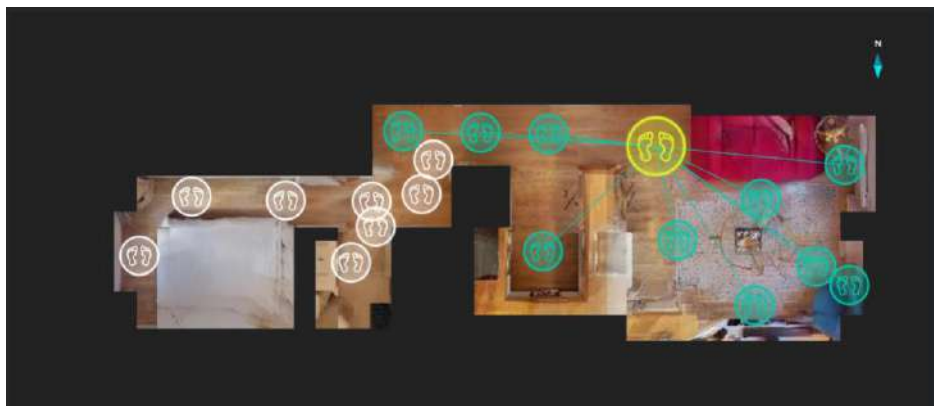
Privilégiez la capture des visites virtuelles **par temps lumineux**.

- Pour passer d'une pièce à une autre ou de l'intérieur à l'extérieur, **pensez à bien prendre deux captures rapprochés**:
L'une juste devant la porte ouverte de la pièce, l'autre juste après la porte.
L'une dans la pièce intérieur et l'autre à l'extérieur (1 Mètre de distance environ)
- Si vous identifiez **un recoin, un renforcement, une avancée** dans une pièce, faites une capture devant pour qu'il soit pris en compte lors de la **modélisation du plan 2D**.
- Ne faites pas de prise de vue devant **un miroir ou une glace** sauf si vous ne pouvez vraiment pas faire autrement.
- Pour faire une capture **de la façade, de parties communes, d'autres niveaux ...**
Obligation de créer une seconde Visite Virtuelle que vous pourrez lier à la visite virtuelle de l'intérieur correspondant en post production.
Façade : se positionner le plus loin possible pour effectuer une ou plusieurs prises d'images.
Parties communes : se positionner comme pour une capture classique.

PARTIE 5 : Les bonnes pratiques :

Conseils pour la prise de vue

- Pour faciliter les “screenshot” (photos d’écran) des vues générales des pièces, ne pas oublier de réaliser une capture à **50 cm des angles de chaque pièces.**
- **Luminosité** : pensez à bien ouvrir rideaux, voilages et volets. Fenêtres ouvertes ou fermées à vous de choisir.
- **Impératif d’ouvrir toutes les portes de communication** entre les pièces de telle manière à produire une visite virtuelle fluide permettant de passer d’une pièce à l’autre pour assurer une bonne compréhension du bien.



Ci-dessous un exemple de placement de la caméra dans un appartement pour effectuer les captures

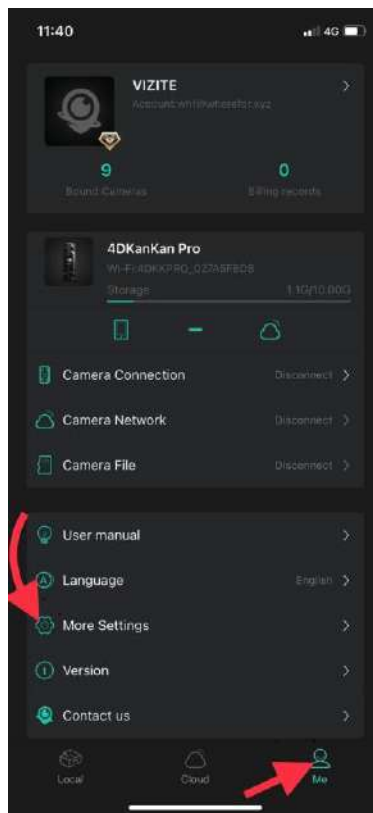
PARTIE 5 : Les bonnes pratiques :

En cas de dysfonctionnement de la caméra, veuillez d'abord :

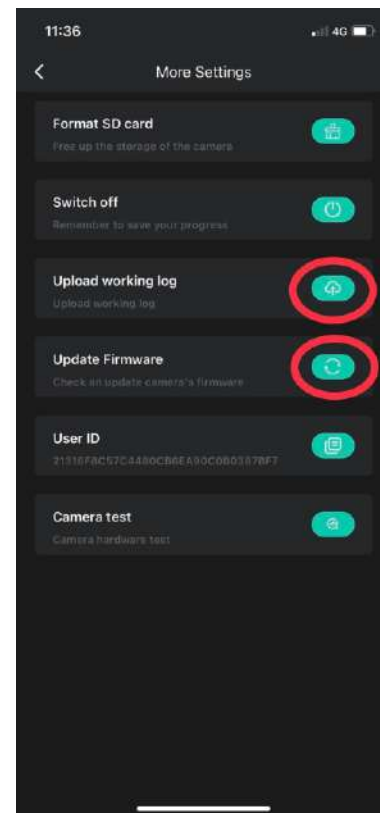
Redémarrer l'application puis la caméra

Ecran 1 : Si les problèmes persiste vérifier que la caméra est bien à jour : pour cela rendez-vous dans l'onglet **"Me"** (en bas à droite) puis **"More settings"**

Ecran 2 : Appuyez sur **"Upload working log"** et **"Update Firmware"**



ECRAN 1



ECRAN 2

CONTACT

Alexandre ALAUX
Directeur commercial
Téléphone : 06.73.32.05.89
Email: alexandre.alaux@vizite.fr

Yelda Demirhan
Responsable commerciale
Téléphone : 06.73.32.46.32
Email: yelda.demirhan@vizite.fr

Olivier RANJARD
Fondateur
LAVISITE3D SAS
19 rue Lambrechts 92400 Courbevoie
RCS: 888 151 271
www.vizite.fr